

第4週

公開暗号理論を理解するにはある程度の整数論の理解が必要である。ここではユークリッドの互除法とフェルマーの小定理を説明します。

1. 整数について

定理 4.1 $a, b \in \mathbb{Z}$, $b \neq 0$ とする。このとき, $a = bq + r$ $0 \leq r < |b|$ となる整数 q と r が一意的に存在する。

証明 存在することは明らかなので, 一意性についてのみ証明する。

$a = bq' + r'$, $q' \neq q, r' \neq r$ であつたとする。 $bq + r = bq' + r'$ より, $b(q' - q) = r - r'$ である。 $r' < r$ としてもよしのでそう仮定する。すると, $0 < r - r' < |b|$ であるが, $b|(r - r')$ になってしまつて矛盾する。□

* $x|y$ は x は y を割り切るという意味の記号です。

定義 $a, b \in \mathbb{Z}, a \neq 0, b \neq 0$ とする。

$d|a$ かつ $d|b$ となる d を a と b の公約数という。

d は a と b の公約数で, $c|a$ かつ $c|b$ となるどんな整数 c も $c|d$ となるとき, d を a と b の最大公約数という。

a と b の最大公約数を $\gcd(a, b)$ と書き, さらに $\gcd(a, b) = 1$ のとき, a と b は互いに素であるという。

定理 4.2 $\gcd(a, b) = d$ とする。このとき, $d = ax + by$ となる整数 x, y が存在する。

証明 $ax + by$ の最小の正の整数を d とする。 $a = dq + r$ $0 \leq r < d$ とおくと,

$r = a - dq = a - (ax + by)q = a(1 - qx) + b(1 - qy)$ となる。 d の最小性より $r = 0$ でなくてはならない。よつて, $d|a$ である。同様に $d|b$ もいえる。次にもし $a = ca', b = cb'$ であつたとすると, $d = c(a'x + b'y)$ なので, $c|d$ である。よつて $d = \gcd(a, b)$ である。

1. ユークリッド互除法について

ユークリッド互除法とは定理 4.2 を使って最大公約数を求める方法です。

定理 4.3 (ユークリッド互除法) $a = b + c$ で $d|a$ かつ $d|b$ ならば, $d|c$ である。

証明 $d|a$ かつ $d|b$ より $d|(a - b)$ である。 $c = a - b$ より $d|c$ である。□

$d = \gcd(72, 56)$ をユークリッド互除法で求めてみます。

$$72 = 56 \times 1 + 16 \text{ よつて, } d = \gcd(56, 16),$$

$$56 = 16 \times 3 + 8 \text{ よつて, } d = \gcd(16, 8),$$

$$16 = 8 \times 2 + 0 \text{ よつて, } d = \gcd(8, 0) = 8,$$

したがつて, $d = \gcd(72, 56) = 8$ です。

【練習 4】 $d = \gcd(5112, 1775)$ を求めよ。

2. 剰余の計算

$a = qm + r$ ($0 \leq r < m$) のとき, r を m で割ったときの余りといい,

$$a \equiv r \pmod{m} \quad \text{または,} \quad a \equiv r (m)$$

と書き, a と r は法 m で合同であるといいます。

命題 4.4 $a \equiv c (m)$, $b \equiv d (m)$ のとき, 次が成り立つ。

$$a + b \equiv c + d (m), \quad a - b \equiv c - d (m), \quad ab \equiv cd (m)$$

証明 略 \square

例 1) 12345^3 を 51 で割ったときの余りを求めてみます。

$12345 \equiv 3 (51)$ です。よって, 命題 4 の により, 余りは 27 となります。

例 2) 180^{180} を 51 で割ったときの余りを求めてみます。普通の電卓ではエラーになるので, 分割して考えます。

$180 \equiv 27 (51)$ です。また, $27^{180} = (27^2)^{90}$ と考えます。 $(27^2)^2 \equiv 15 (51)$

であり, $15^{90} = (15^2)^{45} \equiv 21^{45} (51)$ です。さらに $21^{45} = (21^3)^{15} \equiv 30^{15} (51)$, さらに,

$30^{15} = (30^3)^5 \equiv 21^5 \equiv 21 (51)$ となります。したがって, 21 が余りです。

【練習 5】 263^{510} を 35 で割ったときの余りを求めてみよう。

定理 4.5 p を素数, $a \in \mathbb{Z}_p, a \neq 0$ とする。このとき, $a \cdot x = 1$ となる $x \in \mathbb{Z}_p$ が存在する。

証明 $\gcd(p, a) = 1$ なので, 定理 2 より, $ax + py = 1$ となる整数 x, y が存在する。従って

$ax \equiv 1 (p)$ となり証明された。 \square

上の x を a の逆元といい, 普通 a^{-1} と書きます。

補題 4.6 p を素数, $a, b, x \in \mathbb{Z}_p$ とする。 $x \neq 0, a \neq b$ ならば, $ax \neq bx$ である。

証明 $ax = bx$ としよう。 $(a - b)x = 0$ で $x \neq 0$ とし, x^{-1} を両辺に掛けると, $a - b = 0$ となる。 \square

補題 4.6 は, $a, 2a, 3a, \dots, (p-1)a$ は \mathbb{Z}_p において全て異なる元であるということを意味する。

定理 4.7 p を素数のとき, \mathbb{Z}_p は体である。

証明 定理 4.5 と補題 4.6 よりいえる。 \square

定理 4.8 (フェルマーの小定理) p を素数とする。 a を p と互いに素な整数とすと, $a^{p-1} \equiv 1 (p)$ が成り立つ。

証明 \mathbb{Z}_p で考えると, $1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot (p-1) \equiv a \cdot 2a \cdot \dots \cdot (p-1)a \equiv a^{p-1} (1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot (p-1)) (p)$

であるので, $a^{p-1} \equiv 1 (p)$ が成立する。 \square

第5週, 第6週

1. はじめに

アナログ暗号は文字を数字に置き換えたものです。例えば次の頁の[表1]を使い He likes ciphers を暗号化(デジタル化)したとすると、1815 2219211529 13192618152829 となります。しかし、コンピュータが目覚ましい勢いで発達している現在、このような暗号はすでに使い物にならなくなっています。

2. 因数分解について

暗号で剰余を扱うとき、問題となるのが、どの数を法とするかです。余りめちやくちな数だと、暗号を解読するときが問題となるし、簡単な数だとすぐに暗号がばれてしまう危険があります。1つの案として法を大きな素数にするという考え方があります。法を素数 p にすると、前回示したようにフェルマーの小定理が成立します。

この定理を使うと与えられた数 n が素数であるかどうかを、ある程度判定できます。つまり x をランダムに選んでそれを $n-1$ 乗して余りが1に成るかどうかを検査してみるのです。現在ではこれを修正して n が確かに素数であると断定できる検査法が確立しています。現在 $50 \sim 70$ 桁の数 n が素数であるかどうかを判定するのは、高速計算機で、1時間もあれば十分に可能であるそうです。

そこで、 n を2つの素数 p と q の積として考えます。 n が素数ではないということが解かったとき、それを完全に素因数分解しようとする現在のコンピュータでは何百年もかかってしまいます。つまり素数に関する検査法があるのに対して、 n を高速に因数分解する方法はまだ完全に確立していないのです。

3. RSA による暗号化と解読法

公開暗号を実際に作りながら、説明していきます。まず公開暗号として、法 n を決めます。例えば n として 92051747 とします。これは、2つの素数 $p=5647$ と $q=16301$ の積である。次に適当な大きな数字 r を1つ公開します。例えば r として 101 を選ぶとします。この r は $p-1$ と $q-1$ の積 92029800 と互いに素(最大公約数が1)になるように選んでいます。この2つの数字 92051747 と 101 が、公開暗号です。注意すべきことは、 $p=5647$ と $q=16301$ は秘密であって、本当は私以外誰も知らないのです。

公開暗号鍵 $n = 92051747$ $r = 101$

公開暗号の特徴は、あなたが他人に暗号メッセージを送るときに、他人の公開暗号鍵を使って自分のメールを暗号化していくことです。つまりあなたのメールを私に送るとき、私の公開暗号鍵を使うのです。

(1) 暗号化 (encipherment)

あなたは私に対して次の文章 (plain text) を暗号化して送ることにします。ここで公開暗号鍵の n が 92051747 なので、メッセージは 90000000 までとします。

help

まずこれを、表1に従ってアナログ化すると、

18152226

となります。次に法 92051747 で $r=101$ を使って剰余の計算*を行うと、

$$18152226^{101} \equiv 82813927 \pmod{92051747}$$

となります。これで、暗号文 (cipher)

82813927

の完成です。あなたはこの数字を私に送ればよいのです。

* 計算は WINDOWS の PC であれば、スタートのプログラムのアクセサリーにある電卓を使うとよいです。但し電卓の種類は関数電卓を選択します。

(2) 解読 (decipherment)

あなたから送られてきた暗号を解読しましょう。しかし実際は私だけの秘密の作業です。解読に必要な解読用鍵 s を作らなければなりません。そのために準備として、 $p-1$ $q-1$ の2つの数字、 $5647-1=5646$ と $16301-1=16300$ を用意します。そして次の方程式から s を求めます。

$$rs \equiv 1 \pmod{(p-1)(q-1)}$$

即ち、

$$101s \equiv 1 \pmod{92029800}$$

です。これを解いて、 $s=32802701$ を得ます。

解読は、 $x \equiv 82813927^s \pmod{n}$

即ち $x \equiv 82813927^{32802701} \pmod{92051747}$

を解くと $x=18152226$ です。即ち help という文章が解読されたことになります。

[表1]

a	b	c	d	e	F	g	h	i	j	k	l	m
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
n	o	p	q	r	S	t	u	v	w	x	y	Z
24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36

【練習6】公開暗号鍵を作ってみよう。

【練習7】上の表を使って簡単な文の暗号，解読を行ってみよう。

【課題5】RSA暗号の暗号化，暗号解読プログラムをつくってみよう。

第7週, 第8週

ここでは楕円曲線を使った暗号理論を紹介します。楕円曲線は普通のアフィン平面ではなく射影平面といわれるものの上で定義された3次曲線です。

1. 射影平面について

わかりやすく考えるため体は実数体とし、まずアフィン平面として普通のデカルト平面(x_0x_1 平面)を考えます。 x_0x_1 平面の原点を通る直線全体を \mathbf{P}^1 とします。言い換えると \mathbf{P}^1 の元は原点を通る直線です。 \mathbf{P}^1 のことを射影直線といいます。原点を通る同一直線上の点はその比 $(x_0 : x_1)$ が等しいのです。したがって、 \mathbf{P}^1 の元は $(x_0 : x_1)$ であるということが出来ます。さて、 $x_1 = 1$ 、 $x = \frac{x_0}{x_1}$ と置くと、 $(x_0 : x_1) = (x : 1)$ となります。 x は実直線に対応しています。同様に $x_0 = 1$ 、 $y = \frac{x_1}{x_0}$ と置くと、 $(x_0 : x_1) = (1 : y)$ となります。 y は実直線に対応しています。したがって \mathbf{P}^1 は2つの直線で張り合ったものと考えられます。

次にデカルト空間($x_0x_1x_2$ 空間)を考えます。そして先ほどと同じように原点を通る直線全体を考え、それを \mathbf{P}^2 とします。 \mathbf{P}^2 を射影平面といいます。 \mathbf{P}^2 の元は原点を通る直線なので、同一直線上の点はその比 $(x_0 : x_1 : x_2)$ が等しくなります。したがって、 \mathbf{P}^2 の元は $(x_0 : x_1 : x_2)$ であるということがいえます。さて、 $x_2 = 1$ 、 $x = \frac{x_0}{x_2}$ 、 $y = \frac{x_1}{x_2}$ と置くと、 $(x_0 : x_1 : x_2) = (x : y : 1)$ となります。 (x, y) は実平面に対応しています。同様に $x_1 = 1$ 、 $s = \frac{x_2}{x_1}$ 、 $t = \frac{x_0}{x_1}$ と置くと、 $(x_0 : x_1 : x_2) = (t : 1 : s)$ となります。 (s, t) は実平面に対応しています。同様に $x_0 = 1$ 、 $v = \frac{x_1}{x_0}$ 、 $w = \frac{x_2}{x_0}$ と置くと、 $(x_0 : x_1 : x_2) = (1 : v : w)$ となります。 (v, w) は実平面に対応しています。したがって \mathbf{P}^2 は3つの実平面で張り合ったものと考えられます。張り合っている部分は、

$$x = \frac{t}{s} = \frac{1}{w}, \quad y = \frac{1}{s} = \frac{v}{w}$$

という状況になっています。

2. 射影平面上の曲線

まず \mathbf{P}^2 上の直線を定義します。 \mathbf{P}^2 は3つの実平面で張り合っていました。その中の xy を座標にもつ平面は、普通の直線になっています。したがってそこでは、 $y = ax + b$ がその方程式です。

$x = \frac{x_0}{x_2}$ 、 $y = \frac{x_1}{x_2}$ だったので、これを代入すると、 $x_1 = ax_0 + bx_2$ となります。これが \mathbf{P}^2 上の直線の方程式で、1次斉次多項式イコール0という形をしています。ところで xy 平面における2つの直線、 $y = ax$ 、 $y = ax + b$ ($a \neq b$)はいわゆる平行といわれるものでした。これを \mathbf{P}^2 上の方程式で書き直すと、

$$x_1 = ax_0, \quad x_1 = ax_0 + bx_2$$

となります。これをみると、 $(1 : a : 0)$ で交わっていることがわかります。つまり別な座標の平面(例えば vw 平面)上で交わっているのです。このことから \mathbf{P}^2 上の2直線は必ず1点で交わるこ

とがわかります。

次に一般の n 次曲線の定義を行います。 n 次曲線は

$$x_0, x_1, x_2 \text{ の } n \text{ 次斉次多項式} = 0$$

で与えられます。

例えば、2次曲線 $x_0^2 + x_1^2 = x_2^2$ は、 xy 平面は円の方程式を与えます。他の平面では、双曲線の方程式を与えます。実は体を複素数体を取れば、射影変換により、全ての既約な2次曲線は $x_2^2 = x_0x_1$ の形に書くことができます。

3次曲線になると、2次曲線のようにシンプルな議論はできなくなりますが、それでも3次曲線は次の3つのタイプになります。

自分自身で交差する点を1個もつ曲線

1点が尖点となっている曲線

どの点もスムーズな曲線

の曲線は楕円曲線といわれて、 xy 座標で書くと、

$$C: y^2 = x^3 + ax + b \quad (a, b \text{ は定数})$$

という形になります。この曲線が暗号理論に使われます。この曲線の方程式を斉次座標で書くと

$$x_1^2x_2 = x_0^3 + ax_0x_2^2 + bx_2^3$$

となります。この曲線には、 $(0:1:0)$ が必ず含まれます。

3. 楕円曲線暗号について

楕円曲線 $C: y^2 = x^3 + ax + b$ (a, b は定数) は群構造を持っています。以下それを紹介します。

$P, Q \in C$ とします。そして $P+Q$ を次のように定義します。

R を直線 PQ と C との交点とし、さらに x 軸に対して R と対称な点を R' とします。

そこで、 $P+Q=R'$ とします。

$P=(x_1, y_1)$, $Q=(x_2, y_2)$, $R'=(x_3, y_3)$ とします。直線 PQ を $y=\lambda x + \mu$ とおくと、 $(\lambda x + \mu)^2 = x^3 + ax + b$ となります。これを整理すると、 $x^3 - \lambda^2 x^2 + (a - 2\lambda\mu)x + b - \mu^2 = 0$ がえられます。解と係数の関係から、 $x_3 = \lambda^2 - x_1 - x_2$ となり、 $-y_3 = \lambda(x_3 - x_1) + y_1$ が得られます。

ここで、もし $P \neq Q$ ならば、 $\lambda = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$ であり、 $P=Q$ ならば、 $\lambda = \frac{3x_1^2 + a}{2y_1}$ です。

例 楕円曲線をアフィン平面 $\mathbb{Z}_p \times \mathbb{Z}_p$ で考えます。 $p=13$ とし、楕円曲線は $C: y^2 = x^3 + 2x + 2$ とします。

この楕円曲線上の点は、 $(0:1:0)$ を O と書くと、

$$\begin{aligned} & (2,1), (2,12), (3,3), (3,10), (4,3), \\ & (4,10), (6,3), (6,10), (8,6), (8,7), \\ & (11,4), (11,9), (12,5), (12,8), O \end{aligned}$$

です。 $P=(8,6)$ とすると、

$$\begin{aligned} 2P &= (11,4), & 3P &= (6,10), & 4P &= (3,10), & 5P &= (12,5), & 6P &= (2,12), \\ 7P &= (4,3), & 8P &= (4,10), & 9P &= (2,1), & 10P &= (12,8), & 11P &= (3,3), \\ 12P &= (6,3), & 13P &= (11,9), & 14P &= (8,7), & 15P &= O \end{aligned}$$

となります。

一般に大きな素数 p が与えられたとき， ap の計算をすることは簡単ですが，しかし， (x, y) が分かっているとき $ap = (x, y)$ となる a を見つけることは困難です。

このような原理から楕円暗号は次の手順で行われます。

素数 p と最初の点 P を決め，それを公開する。

$Q = aP$ とし， Q を公開する。 a は秘密鍵である。

平文 m を楕円曲線上の点 R に対応させる。

$c_1 = R + kQ$ ， $c_2 = kP$ を暗号として送る。ただし k は乱数である。

$c_1 - ac_2$ を計算し解読する。すなわち， $c_1 - ac_2 = (R + kQ) - akP = R + kaP - kaP = R$ なので解読できる。

【練習 8】上の例の楕円曲線と $p = 13$, $P = (8, 6)$ を使って， $a = 10$ とし，適当な文 R の暗号，解読を行ってみよう。

【練習 9】もう少し大きな素数で楕円曲線暗号のシミュレーションを行ってみよう。

【課題 6】楕円曲線暗号の暗号化，解読プログラムを作ってみよう。

* 第 2 回レポート提出について。

【課題 5】，【課題 6】の中から好きな課題を 1 つ選んでレポートとして提出せよ。

第9週

1. 符号理論について

ロケットを飛ばして火星の写真を撮り、地球に送る際デジタル化、すなわち0と1の信号に変えて送ることを考えてみましょう。送信の途中で宇宙線などの妨害を受けて間違っただけ情報を得る可能性が考えられます。したがって、この間違いをなるべく正しく訂正する技術、これが符号理論なのです。

2. 線形符号

\mathbb{F}_q を、 $q(q=p^a, p$ は素数、 a は自然数) 個の元をもつ有限体とし、 \mathbb{F}_q^n を \mathbb{F}_q 上の n 次元ベクトル空間とします。 \mathbb{F}_q^n の元 (x_1, x_2, \dots, x_n) を語といいます。 \mathbb{F}_q^n の部分空間 C を考え、 C のことを線形符号 (linear code) といいます。 n を C の符号長といいます。 $\mathbb{F}_q^n \setminus C$ は冗長部分で、この部分を誤り訂正に用います。 C が大きい方が多くの情報を伝えることができ、反対に $\mathbb{F}_q^n \setminus C$ が大きい方が一般に誤り訂正能力が高くなります。相反するこの両方の条件をみたすできるだけ効率の良い符号をつくることをねざしています。

3. ハミング距離

誤りを訂正するために語と語の距離の定義が必要となります。

定義 9.1 \mathbb{F}_q^n の 2 語 $x = (x_1, x_2, \dots, x_n)$, $y = (y_1, y_2, \dots, y_n)$ の距離 $d(x, y)$ を次のように定義します。

$$d(x, y) = |\{1 \leq i \leq n : x_i \neq y_i\}|$$

ここに、集合 S に対し $|S|$ は S の元の個数を表します。

$d(x, y)$ は次の3つの条件をみたします。

$$d(x, y) \geq 0$$

$$d(x, y) = d(y, x)$$

$$d(x, y) + d(y, z) \geq d(x, z)$$

* 一般に上の3つの条件そみたすものを距離と呼んでいます。

定義 9.2 線形符号 C の最小距離 d を次のように定義します。

$$d = \min\{d(x, y) : x, y \in C, x \neq y\}$$

誤り訂正は次の原理によって行われます。

命題 9.3 d を符号 C の最小距離とする。このとき、 $e = \left\lfloor \frac{d-1}{2} \right\rfloor$ ビットの誤りは訂正可能である。ここで、 $\lfloor x \rfloor$ は x の整数部分を表す。

証明 $d(x, y) \leq e$ とする。もし、 $d(z, y) \leq d(x, y)$ なる z があったとすると、 $d(x, z) \leq d(x, y) + d(y, z) \leq 2d(x, y) \leq 2e < d$ となり、 d の最小性に矛盾する。□

定義 9.4 \mathbb{F}_q^n の語 x に対し,

$$w(x) = d(x, 0)$$

とおいて, これを x の重さという。また, 線形符号 C の最小重さ w を次のように定義する。

$$w = \min\{w(x) : x \in C, x \neq 0\}$$

命題 9.5 $d = w$ が成立する。

証明 $d(x, y) = d(x - y, 0)$ より明らかである。□

* 以下簡単のために, $q = 2$ とします。

例) $C = \{(0, 0, 0, 0, 0), (0, 0, 1, 1, 1), (1, 1, 1, 0, 0), (1, 1, 0, 1, 1)\}$ は最小距離 3 の線形符号である。また C は 2 次元ベクトル空間である。

【練習 10】 $C = \left\{ \begin{array}{l} (0, 0, 0, 0, 0), (0, 1, 1, 0, 0), (0, 0, 1, 1, 0), (0, 1, 0, 1, 0), \\ (1, 1, 1, 1, 1), (1, 0, 0, 1, 1), (1, 0, 1, 0, 1) \end{array} \right\}$ が線形符号であることを証明せよ。また最小距離と次元を求めよ。

4. 生成行列

符号長 n 線形符号 C の次元が k のとき, $[n, k]$ 符号と呼ばれます。さらに最小距離が d のとき, $[n, k, d]$ 符号と呼ばれます。

$[n, k]$ 符号 C の基底を並べて (k, n) 型の行列 G を作ります。 G を C の生成行列といいます。逆に, 最初に G を決めて, $C = \{xG : x \in \mathbb{F}_2^k\}$ を作ることができます。

例) $C = \{(0, 0, 0, 0, 0), (0, 0, 1, 1, 1), (1, 1, 1, 0, 0), (1, 1, 0, 1, 1)\}$ の基底は $(0, 0, 1, 1, 1), (1, 1, 1, 0, 0)$ にとることができます。従って生成行列は,

$$G = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

となります。

逆に

$$G = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

を与えると, $(0, 0) \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} = (0, 0, 0, 0, 0), (1, 0) \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} = (0, 0, 1, 1, 1),$

$(0, 1) \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} = (1, 1, 1, 0, 0), (1, 1) \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} = (1, 1, 0, 1, 1)$ となり, C が得られます。

【練習 1 1】 $G = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ から線形符号 C を作れ。またその符号の次元と最小距離を求めよ。

G は作り方から、 G の 2 つの行を入れ替えても、2 つの列を入れ替えても、またある行 (または列) を何倍かして、別の行に加えても、符号 C は変化しません。したがって、 G をこれらの変換によって、 $G^* = (I:G')$ という形にできます。生成行列の G^* を標準形といいます。前の例で $C = \{(0,0,0,0,0), (0,0,1,1,1), (1,1,1,0,0), (1,1,0,1,1)\}$ の生成行列は、

$$G = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

でした。従って、標準形は、

$$G^* = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

となります。

5 . パリティ検査

今度は C の直行補空間 C^\perp の生成行列 H を考えます。ここで、 C の直行補空間 C^\perp とは、 \mathbb{F}_2^n の中で C の全ての語との内積が 0 である語全体のことで、勿論これもまた符号となります。また線形代数の定理から、 C の次元が k ならば、 C^\perp の次元は $n-k$ です。ですから、 C^\perp は $[n, n-k]$ 符号ということになります。そして H は $(n-k, n)$ 型の行列になります。

前回しめしたように $C = \{xG : x \in \mathbb{F}_2^k\}$ でしたから、 H を使って表現すると、

$$C = \{x'H = 0 : x \in \mathbb{F}_2^n\}$$

ということになります。 H を C のパリティ検査行列といいます。

また C の生成行列を最初から標準形 $G^* = (I:G')$ としておくと、 $H = ({}^tG', I)$ であることがわかります。例えば、すぐ上の例では、 $C = \{(0,0,0,0,0), (0,0,1,1,1), (1,1,1,0,0), (1,1,0,1,1)\}$ の生成行列の標準形が、

$$G^* = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

なので、

$$H = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

となります。

例)

$$H = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

として H をパリティ検査行列とする符号 C を求める． H の標準形は，

$$H^* = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

であり，したがって C の生成行列は，

$$G = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

となりこれより，

$$C = \{(0,0,0,0,0,0,0), (1,1,1,0,0,1,0), (1,0,0,1,1,0,1), (0,1,1,1,1,1,1)\}$$

となります．また C は， $[7,2,4]$ 符号であることがわかります．

さて， $(1,1,1,0,0,1,0)$ を送信したとします．途中で何らかの妨害があり，その符合が， $(1,1,1,0,0,1,1)$ となってしまいました．これは C の中で一番近い距離にある $(1,1,1,0,1,0)$ に訂正されるのです．しかし，受信したものが， $(1,1,0,0,0,0,1)$ であった場合は， $(1,1,1,0,0,1,0)$ と $(1,0,0,1,1,0,1)$ のどちらにも距離 3 なので，訂正することが出来ない状況にあります．

【練習 12】

$G = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ を生成行列にもつ符号 C のパリティ検査行列を求めよ．

【課題 7】なるべく大きな符号長 (9 以上) をもつ符号を構成せよ．またその生成行列とパリティ検査行列を求めよ．

第 10 週, 第 11 週

1. ハミング符号

前回誤りを訂正できない例を取り扱いました。目指すものは誤りを完全に訂正できる符号です。その符号を完全符号といいます。その例の 1 つがハミング符号といわれるものです。

\mathbb{F}_2^n の中で 0 以外の語は全部で $2^n - 1$ 個あります。これらを列ベクトルとして並べた $(n, 2^n - 1)$ 型の行列をパリティ検査行列とする符号をハミング符号といいます。ハミング符号のパリティ検査行列は作り方から, どの 2 行をとってきても線形独立で, したがって, 線形独立な 2 列を h_1, h_2 とすると, $h_3 = h_1 + h_2$ は必ずどこかの行にあります。このことから C 最小距離は 3 以上であることがわかります。また $h_1 = (1, 0, 0, \dots, 0)$, $h_2 = (0, 1, 0, \dots, 0)$, $h_3 = (1, 1, 0, \dots, 0)$ と最初の 3 行に並べ替えると, $(1, 1, 1, 0, \dots, 0)$ は符号 C の語であることがわかります。したがって C 最小距離は 3 であることがわかります。命題 9.3 によりハミング符号は完全符号だということがわかります。

例 \mathbb{F}_2^3 の中でハミング符号のパリティ検査行列は

$${}^t H = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \text{である。}$$

【練習 1.3】 \mathbb{F}_2^4 の中でハミング符号のパリティ検査行列を求めよ。

2. 完全符号

誤りを完全に訂正できる符号を完全符号であるといいましたが, その正確な定義を述べたいと思います。

\mathbb{F}_2^n の任意の語 x と任意の非負整数 r に対して,

$$S_r(x) = \{y \in \mathbb{F}_2^n : d(x, y) \leq r\}$$

を x を中心とする半径 r のハミング球といいます。 d を C の最小距離, $e = \left\lfloor \frac{d-1}{2} \right\rfloor$ とおくと, 任意の 2 つの C の語 x, y に対して, $S_e(x) \cap S_e(y) = \emptyset$ が成り立ちます。 $|\mathbb{F}_2^n| = 2^n$ であり,

$$|S_e(x)| = \sum_{r=0}^e |\{z : d(x, z) = r\}| = \sum_{r=0}^e {}_n C_r$$

です。 $\{S_e(x)\}_{x \in C}$ は互いに排反なので,

$$2^n = |\mathbb{F}_2^n| \geq \sum_{x \in C} |S_e(x)| = \sum_{x \in C} \sum_{r=0}^e {}_n C_r$$

が成立します。この不等式をハミング上界式といいます。ハミング上界式において等号が成り立つ符号を完全符号といいます。完全符号は, 与えられた長さ n と最小距離 d をもつ符号の中で最も符号語の数の多い符号でもあります。

3. 巡回符号

有限体 \mathbb{F} 上の多項式 $f(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_{n-1}x^{n-1}$ にベクトル (a_0, a_1, \dots, a_n) を対応さ

せることによって、 \mathbb{F}^n の中に符号を構成することができる。

そのようにして構成された符号 C が線形符号であるとは、任意の $f(x), g(x) \in C$ と $\alpha \in \mathbb{F}$ に対して、

$$f(x) + g(x) \in C$$

$$\alpha f(x) \in C$$

が成り立つことである。さらに巡回符号であるとは、 $\alpha, \beta \in \mathbb{F}$ に加えて

$$\alpha f(x) \in C$$

が成り立つことである。

定理 10.1 C を巡回符号、 $g(x) \in C$ を最小次数とする。このとき任意の $f(x) \in C$ 、適当な多項式 $a(x)$ が存在して、

$$f(x) = a(x)g(x)$$

と書くことが出来る。

証明 どんな多項式 $a(x)$ に対しても $f(x) \neq a(x)g(x)$ とする。

$$f(x) = q(x)g(x) + r(x), \quad \deg r(x) < \deg g(x)$$

と書くと、 $r(x) = f(x) - q(x)g(x)$ は C の語である。これは、 $g(x)$ の最小性に矛盾する。□

定理 10.1 の $g(x)$ を C の生成多項式といいます。

注意! C の生成多項式 $g(x)$ のほかに生成多項式 $g'(x)$ があつたとすると、 $g(x) - g'(x)$ はまた C の語であり、しかも次数が下がることになります。これは $g(x)$ の次数の最小性に矛盾します。このことから、生成多項式は唯一つであるといえます。

さて以下、巡回符号 C は $\mathbb{F}[x]/(x^n - 1)$ の部分空間とします。ここで、 $\mathbb{F}[x]/(x^n - 1)$ は \mathbb{F} を係数とする多項式を $x^n - 1$ で割った余りの集合とします。このとき、 C を $\mathbb{F}[x]/(x^n - 1)$ 上の巡回符号といいます。また $x^n - 1$ を円分多項式といいます。

定理 10.2 $\mathbb{F}[x]/(x^n - 1)$ 上の巡回符号 C の生成多項式は、 $x^n - 1$ を割り切る。

証明 $\gcd(g(x), x^n - 1) = d(x)$ とすると、

$$a(x)g(x) + v(x)(x^n - 1) = d(x)$$

とできる。よって、

$$a(x)g(x) \equiv d(x) \pmod{x^n - 1}$$

である。ところで、 $f(x) \in C$ であるならば、

$$f(x) = a(x)g(x) + b(x)(x^n - 1)$$

である。 $\gcd(g(x), x^n - 1) = d(x)$ より $d(x) \mid f(x)$ 。したがって、 $d(x)$ は C の生成多項式となる。

よって生成多項式の一意性より、 $d(x) = g(x)$ である。□

上の定理から巡回符号を構成するには、円分多項式 $x^n - 1$ の因数を調べればよく、それが構成する巡回符号の生成多項式になるのです。

4. 巡回符号の生成行列とパリティ検査行列

$\mathbb{F}[x]/(x^n-1)$ 上の巡回符号 C において, その生成多項式を $g(x)$ とします。 $\deg(g(x))=n-k$ とすると, C は $k-1$ 次以下の全ての多項式と $g(x)$ との積によって得られます。したがって, C の基底は, $g(x), xg(x), \dots, x^{k-1}g(x)$ とできます。

$$g(x) = g_0 + g_1x + \dots + g_{n-k}x^{n-k}$$

とおくと, 生成行列は,

$$G = \begin{pmatrix} g_0 & \dots & g_{n-k} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & g_0 & \dots & g_{n-k} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & g_0 & \dots & g_{n-k} & \dots & 0 \\ & & & \vdots & & & \\ 0 & \dots & 0 & g_0 & \dots & \dots & g_{n-k} \end{pmatrix}$$

となります。

一方, $h(x) = \frac{x^n-1}{g(x)} = h_0 + h_1x + \dots + h_kx^k$ とおくと, 当然 $g(x)h(x) \equiv 0 \pmod{x^n-1}$ です。

従って,

$$H = \begin{pmatrix} \mathbf{0} & h_k & \dots & h_0 \\ & \ddots & \ddots & \ddots \\ h_k & \dots & h_0 & \mathbf{0} \end{pmatrix}$$

が C のパリティ検査行列となります。

例) $\mathbb{F} = \mathbb{F}_2$ 係数の多項式 $x^7-1 = (1+x)(1+x+x^3)(1+x^2+x^3)$ より, $g(x) = 1+x+x^3$ とする。

$\mathbb{F}[x]/(x^7-1)$ 上の巡回符号 C の生成行列は

$$G = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

である。また, $h(x) = 1+x+x^2+x^4$ なので, パリティ検査行列は,

$$H = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

である。 H をみてわかるようにこれは \mathbb{F}_2^3 の中でのハミング符号です。

C の語を確認してみると,

(1) (0,0,0,0,0,0,0), (2) (1,0,1,1,0,0,0), (3) (0,1,0,1,1,0,0),
 (4) (0,0,1,0,1,1,0), (5) (0,0,0,1,0,1,1), (6) (1,0,0,0,1,0,1),
 (7) (1,1,0,0,0,1,0), (8) (0,1,1,0,0,0,1), (9) (1,0,0,1,1,1,0),
 (10) (0,1,0,0,1,1,1), (11) (1,0,1,0,0,1,1), (12) (1,1,0,1,0,0,1),
 (13) (1,1,1,0,1,0,0), (14) (0,1,1,1,0,1,0), (15) (0,0,1,1,1,0,1),
 (16) (1,1,1,1,1,1,1)

の 16 個である。

【練習 1 3】 $\mathbb{F} = \mathbb{F}_2$ 係数の多項式 x^7-1 において, 生成行列を $g(x) = 1+x^2+x^3$ とし, その巡回

符号の生成行列とパリティ検査行列を求めよ。

【課題 8】 \mathbb{F}_2 係数の多項式 $x^9 - 1$ において，生成行列を自分で決め，その巡回符号の生成行列とパリティ検査行列を求めよ。

【課題 9】 \mathbb{F}_2 係数の多項式 $x^9 - 1$ において，生成行列を自分で決め，その巡回符号の全ての語を求めよ。

* 第 3 回レポート提出について。

【課題 7】 ~ 【課題 9】の中から好きな課題を 1 つ選んでレポートとして提出せよ。