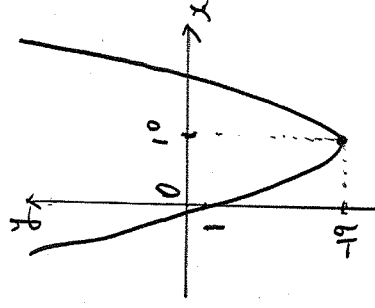


□ テーマ1: 2次関数の標準形を求めること。

[1] 2次関数  $y = \frac{x^2}{5} - 4x + 1$  の標準形を求め、さらに、グラフの凹凸、対称軸、頂点を求め、簡単なグラフの概形をかけ。



$$y = \frac{1}{5} \{ x^2 - 20x \} + 1$$

$$\Rightarrow y = \frac{1}{5} \{ (x-10)^2 - 100 \} + 1$$

$$\Rightarrow y = \frac{1}{5} (x-10)^2 - 20 + 1$$

$$\Rightarrow y = \frac{1}{5} (x-10)^2 - 19$$

グラフの形: 下に凸  
対称軸:  $x=10$   
頂点:  $(10, -19)$

□ テーマ2: 与えられた条件をみたす2次関数を求めること。

[2] グラフが3点  $(0, -3)$ ,  $(1, 0)$ ,  $(2, 5)$  を通る2次関数の方程式を求めよ。

$y = ax^2 + bx + c$  とおく

$(0, -3)$  を通るの2  $c = -3$

$(1, 0)$  を通るの2  $0 = a + b - 3 \dots \textcircled{1}$

$(2, 5)$  を通るの2  $5 = 4a + 2b - 3 \dots \textcircled{2}$

$\Rightarrow \textcircled{1}, \textcircled{2}$  より  $a=1, b=2$

よって、 $y = x^2 + 2x - 3$

□ テーマ3: 2次関数の最大値、最小値標を求めること。

[3] 次の2次関数の最大値、または最小値を求めよ。

$$y = -\frac{1}{7}(x+3)(x-2) \quad (-1 \leq x \leq 2)$$

対称軸は  $x = -\frac{1}{2}$ 、頂点は  $(-\frac{1}{2}, \frac{25}{28})$  とあり

$x$	-1	$-\frac{1}{2}$	2
$y$	$\frac{6}{7}$	$\frac{25}{28}$	0

表より 最大値  $\frac{25}{28}$  ( $x = -\frac{1}{2}$ )  
最小値 0 ( $x = 2$ )

□ テーマ4: 2次関数の判別式とグラフの関係を理解すること。

[4]  $y = -2x^2 - 5x + 2k$  のグラフが  $x$  軸と交わらない  $k$  の範囲または値を求めよ。

$x$  軸と交わらないの2

$$D < 0 \text{ とあり}$$

$$-5 \quad D = 25 + 16k$$

$$\text{よって } 25 + 16k < 0 \text{ より}$$

$$k < -\frac{25}{16}$$

□ テーマ5: グラフを利用して、2次不等式を解くこと。

[5] 次の不等式を解け。

(1)  $x^2 - 8x + 16 \leq 0$

$y = (x-4)^2$  のグラフ

$(4, 0)$  の頂点

$y \leq 0$  の部分と

考えればよいの2  $\Rightarrow$   $x = 4$



(2)  $2x^2 + 5x - 3 \geq 0$

$y = (2x-1)(x+3)$  のグラフ

$x = \frac{1}{2}, -3$  の交点

$y \geq 0$  の部分と

考えればよいの2  $\Rightarrow$   $x = 4$



$y \geq 0$  の部分と

$x = \frac{1}{2}, -3$  とあり

□ チャレンジ問題

[1] 地面に置いてあるサッカーボールを蹴り上げたときの軌跡は、2次関数のグラフ (放物線) であることがわかっている。今ボールを地点 A から蹴って、地点 A から 1m 離れた位置の高さが 3m の地点 B と、地点 A から 3m 離れた位置の高さが 7m になった地点 C を通過させた。このとき、サッカーボールの最高地点の高さとその時の距離を求めよ。ただしグラウンドは水平である。

3点  $(0, 0)$ ,  $(1, 3)$ ,  $(3, 7)$  を通る  $\rightarrow \textcircled{1}, \textcircled{2}$  より

放物線を求めればよいの2  $a = -\frac{1}{3}, b = \frac{10}{3}$

$y = ax^2 + bx + c$  とおく  $\Rightarrow y = -\frac{1}{3}x^2 + \frac{10}{3}x$  と得る

$(0, 0)$  を通るの2  $c = 0$

$(1, 3)$  を通るの2  $y = -\frac{1}{3}(x-5)^2 - 25/3$

$3 = a + b \dots \textcircled{1}$

$(3, 7)$  を通るの2  $\Rightarrow y = -\frac{1}{3}(x-5)^2 + \frac{25}{3}$  より

$\eta = 9a + 3b \dots \textcircled{2}$  最高地点  $\frac{25}{3}$  m (A点から5mの位置)

[2] 野球ボールを高さ  $h$  (m) の位置から真上に向かって速度  $v$  (m/s) で投げたとき、 $t$  秒後のボールの高さ  $y$  は、 $y = h + vt - \frac{g}{2}t^2$

という式で表わされることが知られている。ただし、 $g$  は重力加速度といわれる定数で約  $10$  (m/s<sup>2</sup>) である。いま  $h = 5$ ,

$v = 25$  (m/s) としたとき、何秒後にそのボールは地上に落ちるか?

$h = 5, v = 25, g = 10$  と

$y = h + vt - \frac{g}{2}t^2$  に

代入して  $t^2 - 5t - 1 = 0$

$t > 0$  より  $t = \frac{5 + \sqrt{29}}{2}$

電卓で計算して  $t \approx 5.2$  秒後に地上に落ちる。

$y = -5t^2 + 25t + 5$  と得る

地上は  $y = 0$  の地点なので  $-5t^2 + 25t + 5 = 0$

$t^2 - 5t - 1 = 0$

$t > 0$  より  $t = \frac{5 + \sqrt{29}}{2}$

電卓で計算して  $t \approx 5.2$  秒後に地上に落ちる。