

□ テーマ1: 2次関数の標準形を求めること。

[1] 2次関数 $y = -\frac{x^2}{3} + 2x - 2$ の標準形を求め、さらに、グラフの凹凸、対称軸、頂点を求め、簡単なグラフの概形をかけ。

$$y = -\frac{1}{3}(x^2 - 6x) - 2$$

$$\Rightarrow y = -\frac{1}{3}(x-3)^2 - 9 - 2$$

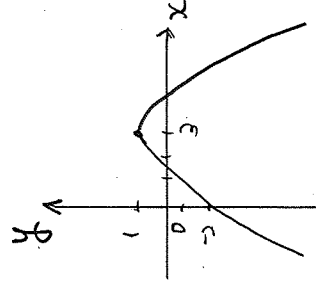
$$\Rightarrow y = -\frac{1}{3}(x-3)^2 + 3 - 2$$

$$\Rightarrow y = -\frac{1}{3}(x-3)^2 + 1$$

グラフの形: 上に凸

対称軸: $x=3$

頂点: $(3, 1)$



□ テーマ2: 与えられた条件をみたす2次関数を求めること。

[2] グラフが3点 $(0, -1)$, $(1, 0)$, $(2, 3)$ を通る2次関数の方程式を求めよ。

$$y = ax^2 + bx + c \text{ とおく}$$

$$(0, -1) \text{ を通るので } c = -1$$

$$(1, 0) \text{ を通るので } ①$$

$$0 = a + b - 1 \dots ①$$

$$(2, 3) \text{ を通るので } ②$$

$$3 = 4a + 2b - 1 \dots ②$$

①, ②より

$$a=1, b=0$$

よって、これは

$$y = x^2 - 1$$

□ テーマ3: 2次関数の最大値、最小値標を求めよ。

[3] 次の2次関数の最大値、または最小値を求めよ。

$$y = \frac{1}{5}(x-2)(x+1) \quad (-1 \leq x \leq 3)$$

上のグラフ $(2, 0)$, $(-1, 0)$ と

通るので対称軸は $x=0.5$ 。

頂点は $(\frac{1}{2}, -\frac{9}{20})$

表より

最大値 $\frac{4}{5} (x=3)$

最小値 $-\frac{9}{20} (x=\frac{1}{2})$

$$\frac{x}{y} \begin{matrix} -1 & \frac{1}{2} & 3 \\ 0 & -\frac{9}{20} & \frac{4}{5} \end{matrix}$$

□ テーマ4: 2次関数の判別式とグラフの関係を理解すること。

[4] $y = 2x^2 - 3x + k$ のグラフが x 軸と2点で交わる k の範囲または値を求めよ。

x 軸と2点で交わることは

$D > 0$ である。

$$-D = 9 - 8k$$

$$\text{したがって } 9 - 8k > 0$$

$$\text{よって } \frac{9}{8} > k$$

□ テーマ5: グラフを利用して、2次不等式解くこと。

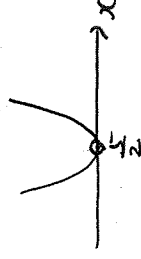
[5] 次の不等式を解け。

(1) $4x^2 - 20x + 25 > 0$

$$(2x-5)^2 > 0$$

$y = (2x-5)^2$ のグラフは

$x = \frac{5}{2}$ で x 軸に接する



よってこれは、 $x = \frac{5}{2}$ 以外の実数

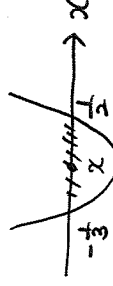
(2) $6x^2 - x - 1 \leq 0$

$$(3x+1)(2x-1) \leq 0$$

$$y = (3x+1)(2x-1) \text{ のグラフ}$$

$x = -\frac{1}{3}$, $x = \frac{1}{2}$ で交わる。

$y \leq 0$ の部分なので、 $-\frac{1}{3} \leq x \leq \frac{1}{2}$



□ チャレンジ問題

[1] 地面に置いてあるサッカーボールを蹴り上げたときの軌跡は、2次関数のグラフ (放物線) であることがわかっている。今ボールを地点 A から蹴って、地点 A から 2m 離れた位置の高さが 4m の地点 B と、地点 A から 4m 離れた位置の高さが 6m になった地点 C を通過させた。このとき、サッカーボールが飛んだ距離は何mか。ただしグラウンドは水平である。

3点 $(0, 0)$, $(2, 4)$, $(4, 6)$ を通る

放物線の式

$$y = ax^2 + bx + c \text{ とおく}$$

$$(0, 0) \text{ を通るので } c = 0$$

$$(2, 4) \text{ を通るので } 4a + 2b = 4$$

$$(4, 6) \text{ を通るので } 16a + 4b = 6$$

$$\text{よって } a = -\frac{1}{4}, b = \frac{5}{2}$$

$$\text{よって } y = -\frac{1}{4}x^2 + \frac{5}{2}x \text{ を得る。}$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow y &= -\frac{1}{4}x(x-10) \\ \text{よって } y=0 & \text{ と } x=0 \text{ と } x=10 \text{ と } \\ \text{距離は } & \text{ } x=10 \text{ m.} \end{aligned}$$

[2] 野球ボールを高さ h (m) の位置から真上に向かって速さ v (m/s) で投げたとき、 t 秒後のボールの高さ y は、 $y = h + vt - \frac{g}{2}t^2$ という式で表わされることが知られている。ただし、 g は重力加速度といわれる定数で約 $10 \text{ (m/s}^2)$ である。いま $h = 20$, $v = 30 \text{ (m/s)}$ としたとき、何秒後にそのボールは落下を始めるか? また、その時の高さは何mか?

$$h = 20, v = 30, g = 10 \text{ と}$$

$$y = h + vt - \frac{g}{2}t^2 \text{ に}$$

代入して

$$y = -5t^2 + 30t + 20 \text{ を得る。}$$

$$\Rightarrow y = -5(t^2 - 6t) + 20$$

$$\Rightarrow y = -5(t-3)^2 - 9 + 20$$

$$\Rightarrow y = -5(t-3)^2 + 65$$

ボールの頂点に達した後

落下を始めるので

これは3秒後

に、この高さ

は 65 m である。