

テーマ名： レゴを使って校外ロボコンに挑戦

担当者 代表 情報システム系 曾利 仁
電気電子システム系 八木秀幸
情報システム系 宮下卓也
情報システム系 大西 淳

受入可能人数 12人（3人×4チーム）

実施予定場所 北館 F棟2階西端 情報基礎実験室

実施内容

校外で開催されるレゴを使ったロボットコンテスト（SMART を予定）への参加に向け，練習課題として提示する課題で模擬競技を行う。そして，校外のロボットコンテストの課題が発表された後は，競技に向けてロボットを作成してコンテストに参加し，自分の実力を試す。コンテスト後は反省を行い，改良などを行う。レゴブロックを使って課題にあったロボットを工夫して作ることで，作ったロボットを適切に動作させるようプログラムを作る必要がある。

演習計画

- (1) レゴを使ったロボット構築とレゴ用プログラミングの基礎を学習する。
- (2) 模擬競技の攻略方法を考える。
- (3) 攻略方法にのっとったロボットの作製とプログラミングを行う。
- (4) 模擬競技を行う。
- (5) 校外ロボコンの課題を攻略するロボットを作る。
- (6) 校外ロボコンに参加する。
- (7) 競技結果をもとに反省を行い，改良を行う。
- (8) まとめと発表を行う。

SMART の HP ;

<https://www-sky.ee.tokushima-u.ac.jp/lab/smart/>

