

テーマ名 3DCAD・3Dプリンターを使ったものづくり

担当者 代表 機械システム系 加藤 学  
機械システム系 塩田 祐久

受入可能人数 3～4人×教員の人数（最大12名程度）

実施予定場所 総合情報センター 情報演習室（A, B, Cのいずれか）

#### 実施内容

提示される競技課題に向けて3DCADを用いてモデリング・解析を行い、3Dプリンターで造形した作品を用いて競技を行います。取り組む競技課題はデザインプロジェクト3次元造形部門を想定しています（平成30年度のテーマは「3Dプリンタによる造形技術を活用し、新たなアイテムの開発を競う（スポーツ支援アイテム開発）」でした。グループで作成するモノを考案して、協力して製作を進めていきます。

#### 演習計画

- （1）3DCADを使ったモデリングと3Dプリンターの利用方法を学習する。
- （2）競技課題の攻略方法を考える。
- （3）攻略方法にのっとったアイテムの設計と3Dプリンターでの造形を行う。
- （4）競技を行う。
- （5）競技結果をもとに反省を行う。
- （6）まとめと発表を行う。